

433 MHz



W celu optymalnego wykorzystania możliwości nadajników serii MAGNETIC Touch prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją. Nadajniki serii MAGNETIC Touch są kompatybilne ze wszystkimi odbiornikami marki YOODA.

1. Dane techniczne



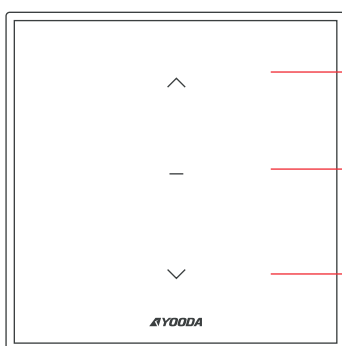
Od lewej:
Pilot MAGNETIC Touch 1-kanalowy, biały (MAGNETIC Touch_1Rw)
Pilot MAGNETIC Touch 2-kanalowy, czarny (MAGNETIC Touch_2Rw_B)

1. Sterowanie:
możliwość sterowania 1 napędem
bądź grupą do 20 napędów na każdym kanale
2. Zasięg:
do 200 metrów na terenie otwartym,
do 35 metrów w pomieszczeniach
3. Bateria:
CR2430
4. Zasilanie:
3 V
5. Wymiary:
80 x 80 x 15 mm
6. Moc sygnału:
10 mW
7. Temperatura pracy:
od 0°C do 50°C
8. Stopień ochrony:
IP 30



Zasięg podawany przez producenta jest wartością zmienną, zależną od warunków panujących w środowisku, w którym urządzenie pracuje. Wpływ na zasięg mają takie czynniki jak: konstrukcja budynku, zakłócenia sygnału generowane przez inne urządzenia itp.

2. Opis urządzenia

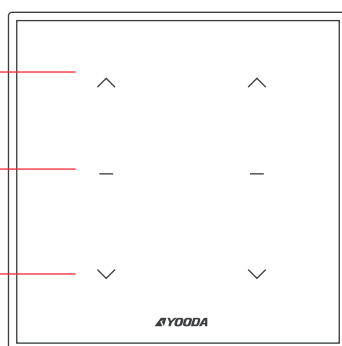


Nadajnik 1-kanalowy
(przód)

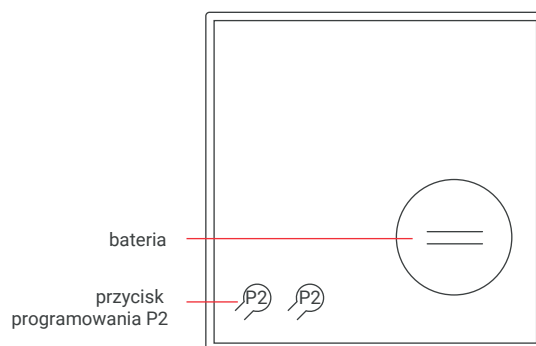
przycisk GÓRA

przycisk STOP

przycisk DÓŁ



Nadajnik 2-kanalowy
(przód)



bateria

przycisk
programowania P2

Nadajnik 1-kanalowy i 2-kanalowy
(tył)



1. Żywotność baterii wynosi ok. 1 roku przy wykonaniu średnio czterech poleceń dziennie.
2. Baterie należy wymienić w momencie gdy zintegrowana dioda LED nie zapala się, ewentualnie wtedy gdy odbiornik przestanie reagować w momencie naciskania klawiszy.



Przy wymianie baterii należy zwrócić uwagę na jej prawidłową polaryzację. Baterie mogą zawierać składniki powodujące uszczerbek na zdrowiu lub poważną degradację środowiska. Zużyte baterie należy wyrzucać do specjalnie oznaczonych pojemników.

3. Programowanie pierwszego nadajnika do napędów typu R



1. Programowanie nadajnika zależne jest od rodzaju odbiornika. Przy programowaniu należy kierować się instrukcją obsługi urządzenia, którym nadajnik ma sterować.
2. Dłuższa niż 5 sekund przerwa, między kolejnymi wciśnięciami przycisku, spowoduje automatyczne wyjście z trybu programowania bez wprowadzonych zmian.
3. Dodawanie nadajnika tą metodą spowoduje wykasowanie pamięci odbiornika.

